|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PARAMETROS A EVALUAR | MODELO 1 (Brayan) | CAL. (1-5) | MODELO 2 (Diana) | CAL. (1-5) | MODELO 3 (David) | CAL. (1-5) |  |  |  |
| 1. Es comprensible cada acción a realizar? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. El uso del espacio es adecuado? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Al navegar por la pagina se puede intuir fácilmente la información a la cual se puede acceder? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. El numero de pasos para acceder a donde desea es largo y tedioso o fácil y rápido? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Es legible la información? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Las secciones de las que consta cada página (menú, botón, icono, etc.) están bien definidas? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Los botones o enlaces tienen un nombre que corresponde con el contenido de la pagina a la que van dirigidos y cumplen con lo que se esperaba encontrar? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. El diseño, en general, de la interfaz le parece adecuado? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. La calidad visual de los objetos, imágenes, texto, etc. es adecuada? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Comentarios generales sobre l interfaz |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

CONCLUSIONES

De acuerdo con lo evaluado anteriormente, los estudiantes entrevistados con base en los tres prototipos que se crearon han concluido de manera general lo siguiente:

**Modelo 1:**

* Los botones deberían manejar un solo idioma
* El manejo de colores no es bueno
* Las ventanas deberían ser más grandes
* Hay imágenes que no tienen buena definición (Borrosas o pequeña la letra)
* El botón login y reset no son muy claros
* El manejo de la interfaz en general es rápida y fácil de usar
* Hay ventanas que se pueden omitir

**Modelo 2:**

* El manejo de colores no es bueno
* Las ventanas deberían ser más grandes
* Hay imágenes que no tienen buena definición (letra pequeña)
* El manejo de la interfaz en general es rápida y fácil de usar
* Es un modelo muy sencillo
* Le hacen falta cosas, está incompleto

**Modelo 3:**

* El manejo de colores es bueno y agradable
* Hay imágenes que no tienen buena definición (letra pequeña)
* El manejo de la interfaz en general es rápida
* Hay mucha información en el menú y en algunas ventanas se ve muy cargado
* Le hacen falta cosas y otras le sobran

Finalmente, la mayoría de estudiantes encuestados después de haber evaluado la funcionalidad de cada una de las interfaces han optado por el Prototipo número uno (1), ya que casi todos llegaron a la conclusión de que es el más completo, usable y de fácil aprendizaje de los tres modelos evaluados.